

LANZAPELOTAS TENNIS TUTOR 4 PLUS PLAYER



Introducción :

Este manual contiene instrucciones importantes para la seguridad del usuario e información sobre el uso de su máquina lanzapelotas TENNIS TUTOR.

Para tratar de satisfacerle plenamente:

Compruebe el estado de la máquina lanzapelotas al recibirla y verifique si hay golpes, grietas...

IMPORTANTE

CONSERVAR EL EMBALAJE ORIGINAL

La caja original será necesaria para enviar la máquina lanzapelotas al servicio de garantía

PRECAUCIONES IMPORTANTES

NO SE COLOQUE DELANTE DE LA MÁQUINA DE LANZAR EN EL MOMENTO DEL LANZAMIENTO

**NO INTRODUZCA LA MANO NI NINGÚN OBJETO EN LA MÁQUINA
NO UTILICE EL LANZAPELOTAS CON TIEMPO HÚMEDO**

ELECTRICIDAD ESTÁTICA

En tiempo seco, la acción de la bola contra las ruedas del lanzador de bolas puede provocar una ligera electricidad estática al tocar el sistema de control.

ANTES DE UTILIZARLA, PONGA EN CARGA LA MÁQUINA LANZAPELOTAS DURANTE 18 HORAS

Periodo de puesta en marcha:

No utilice pelotas nuevas durante las primeras 10 horas de funcionamiento. Las pelotas nuevas pueden dejar una ligera capa de fieltro y pegamento en las ruedas de la máquina.

Regularidad de lanzamiento:

Sólo deben utilizarse bolas de la misma presión para el suministro regular. Si se pone una mezcla de pelotas nuevas y usadas o pelotas sin presión en la máquina el lanzamiento no será uniforme

1) POWER/PUESTA EN MARCHA:

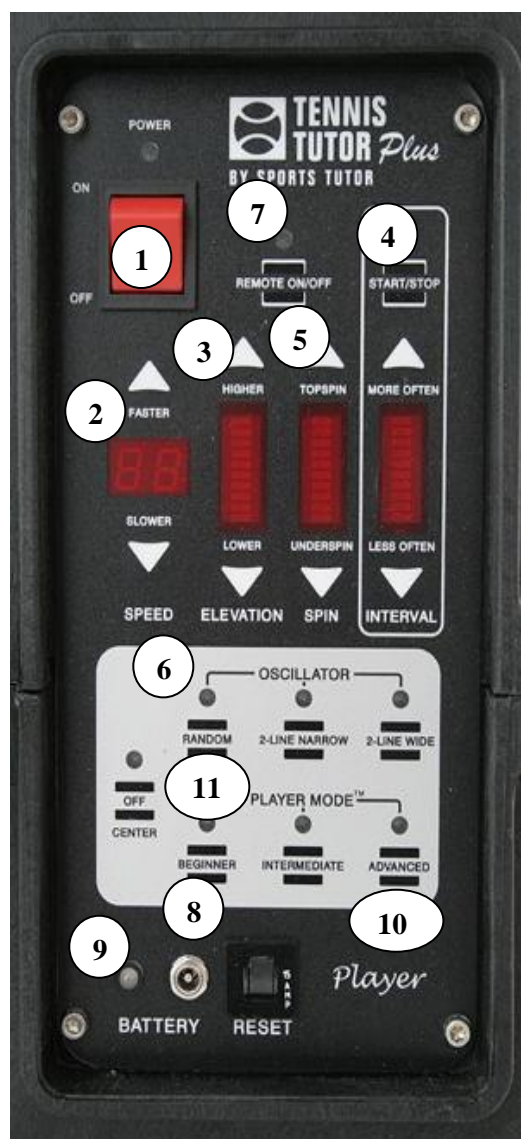
Pulsa « ON » para encender la máquina (tiempo de encendido 10 segundos antes del primer lanzamiento).

2) BALL SPEED/VELOCIDAD DE LA PELOTA :

Presionar la flecha hacia arriba aumenta la velocidad. Presionar la flecha hacia abajo, disminuye la velocidad. Cambiar efectos pueden influir en la velocidad de la pelota.

3) **ELEVACIÓN:** Pulse la flecha hacia arriba para aumentar la trayectoria de la pelota. Pulse hacia abajo para disminuir la trayectoria de la pelota. La altura máxima y mínima se bloquea automáticamente.

4) **BALL FEED/FRECUENCIA:** Pulse la flecha hacia arriba para aumentar la frecuencia. El botón START/STOP envía las pelotas de forma discontinua



5) **SPIN/EFFECTOS**: Gire el mando desde la posición "Flat" hacia la derecha para aumentar el efecto "liftado" o hacia la izquierda para aumentar el efecto "cortado". Las 2 barras indicadas en la pantalla indican un efecto plano

6) **OSCILLATOR/OSCILADOR**: Primero pulse el botón "OFF(CENTER) " para poner la oscilación en la posición inicial. Después, alinee usted mismo la máquina. Por último, seleccione el modo de oscilación.

7) **REMOTE** : Sólo para los modelos con mando a distancia. Pulse el botón para que el lanzapelotas pueda recibir información de su mando a distancia.

8) **CONECTOR DE RECARGA DE LA BATERÍA** : Conecta la batería a la red eléctrica.

9) **INDICADOR DE RECARGA**: La luz roja significa que la batería está agotada. La luz verde significa que la batería está llena

10) **BOUTON RESET** : El botón de reinicio solo debe utilizarse en las siguientes situaciones:

1. Una pelota se ha atascado en la máquina: retire la pelota antes de utilizar el botón de reinicio. Si no puede ver la pelota entre las ruedas, mire la parte trasera de la máquina
2. Las ruedas están sucias y lisas. Limpie las ruedas regularmente como se describe en el menú "Mantenimiento" de la página 8
3. El lanzapelotas necesita ser reparado

No pulse más el botón si no se engancha

11) **PLAYER MODE** : Ver página 6

Mando a distancia

El lanzapelotas sólo funcionará con el mando a distancia si se pulsa el botón "ON" de la pantalla de control.

Frecuencia: Pulse ball feed para cambiar la frecuencia de lanzamiento.

Oscilador: Pulsa el oscilador si quieres cambiar las trayectorias de la pelota.

El botón "oscilador" debe estar en "ON";

El Tennis Tuto emitirá un pitido con cada nueva información.

Para mejorar la duración de la batería, pulsa OFF cuando recojas las pelotas.

El mando a distancia funciona con una batería de 12 voltios.

Mando a distancia para 2 líneas:

Para enviar las pelotas para 2 líneas, pulse el botón de frecuencia en la pantalla de control.

Batería:

Carga de la batería: Después de cada uso, recargue la batería inmediatamente.

Batería estándar :

Conecte la batería a la red eléctrica. La luz roja indica que la batería está agotada.

La luz verde indica que la batería está llena. Desconecte la batería de la red eléctrica cuando esté llena. El tiempo de carga es de unas 18 horas para conseguir una batería completa. No cargar la batería hasta el final puede acortar su vida útil.

Una batería llena le permitirá jugar entre 4 y 6 horas. Una mayor velocidad requiere más energía, por lo que se utiliza más la batería. **Para mejorar la vida de su batería, cárguela sin interrupción durante 48 horas cada mes. Si no has utilizado la batería durante un tiempo, cárgala durante 3 días. No la cargue durante más de 5 días.**

Batería baja:

Un bip vous informe que la batterie est faible. Après ce bip, il vous reste 15 à 30 minutes d'utilisation.

Instrucciones:

Coloca tu lanzador de pelotas en la parte trasera de la pista, en el centro de la misma. Antes de empezar, lo mejor es detener la expulsión de la bola pulsando el botón "START/STOP" en el control de intervalos.

Presione el botón "OFF CENTER", esto moverá el oscilador a la posición central, luego coloque el lanzador de bolas paralelo a la línea de fondo.

A continuación, pulse el botón "PRINCIPIANTE", "INTERMEDIO" o "AVANZADO": el lanzador de bolas elegirá entonces los ajustes adecuados para el intervalo de disparo, la elevación, la velocidad y el efecto, y luego variará las posiciones de disparo y la duración de los disparos para que se enfrente a un adversario virtual.

Reinicie el envío de balas pulsando el botón "START/STOP" o pulsando el botón "BALL FEED" del mando a distancia.

La primera bola que se envía cuando se utiliza un botón de "MODO JUGADOR" será al centro de la pista y con una longitud larga. Utilice este primer disparo como referencia para realizar sus ajustes de elevación, velocidad o giro.

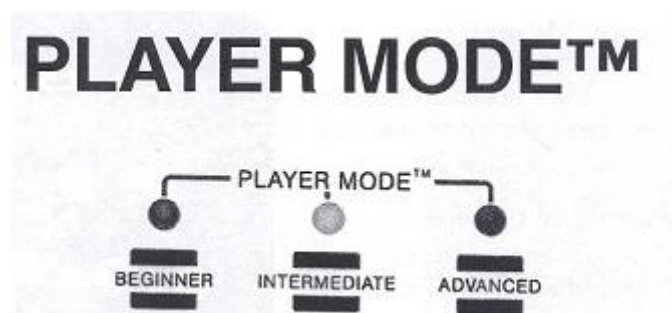
Los ajustes que utilices se guardarán aunque apagues el lanzador de pelotas, para que puedas empezar tu próxima práctica sobre la misma base.

Sin embargo, si cambias el modo ("PRINCIPIANTE", "INTERMEDIO", "AVANZADO"), borrará los ajustes que hayas realizado (volviendo a la configuración de fábrica).

Los lugares de disparo y la duración de los mismos están programados para simular a los compañeros reales. En el modo "BEGINNER", las pelotas no se lanzarán hacia las esquinas, pero la longitud de la pelota variará más a menudo con grandes amplitudes (y más que en los modos "INTERMEDIATE" o "ADVANCED").

En el modo "INTERMEDIATE" o "ADVANCED" las pelotas se lanzarán por toda la pista, pero más a menudo en el centro como en un partido real.

En el modo "ADVANCED" las pelotas se lanzarán muy a menudo hacia las esquinas de la izquierda y la derecha, pero con menos variación de velocidad.



Coloca el lanzapelotas en la línea de fondo de la pista. Antes de elegir su programa, detenga el envío de las pelotas pulsando START/STOP.

Primero pulse el botón "OFF(CENTER)" para poner la oscilación en la posición inicial. Entonces alinee usted mismo su máquina. Por último, seleccione el modo de oscilación.

Con solo una pulsación se simula el juego de un principiante (sólo juego central), el de un jugador medio y el de un jugador de competición (juego central y ancho de pista completo). El juego plano, liftado, cortado, largo...El desplazamiento, la longitud de pelota no son aleatorios, sino que pueden programarse.

Por ejemplo, para un juego a media pista, pero con desplazamientos en profundidad, no sólo tiene los ajustes estándar, puede ajustar los parámetros disminuyendo o añadiendo elevación, altura como usted desee.

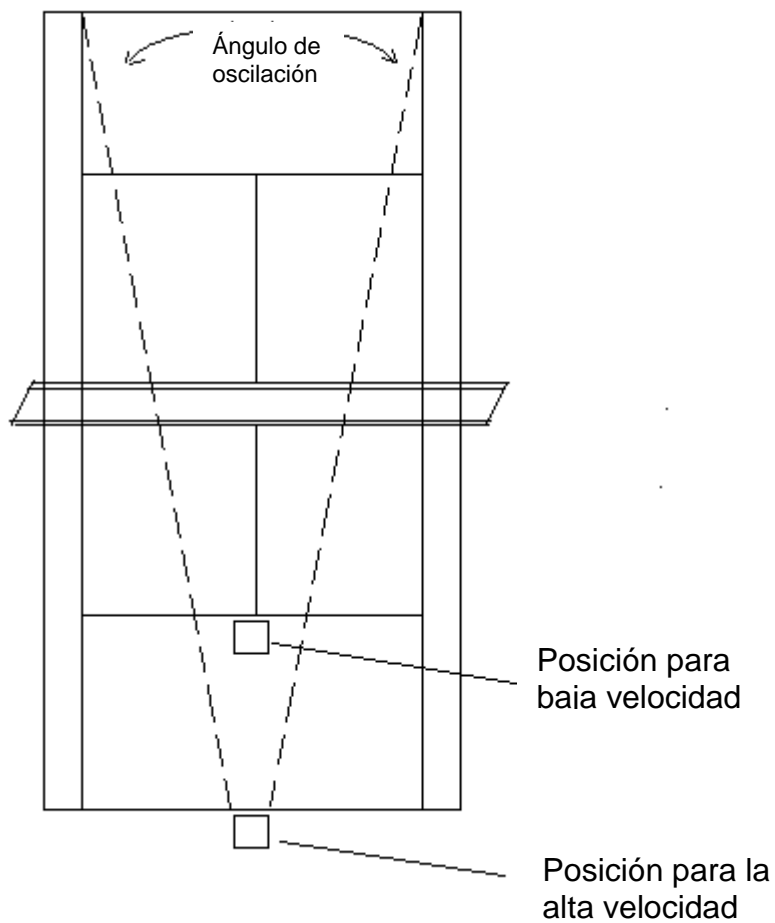
Uso de Tennis Tutor :

Coloque el TENNIS TUTOR en la pista como se muestra en el siguiente esquema. Colóquelo en la línea de fondo para velocidades de pelota más lentas.

Abra el candado que mantiene cerrados los laterales de la cesta de bolas y coloque los laterales en posición vertical. Introduzca las pelotas en la cesta. El sistema de alimentación de pelotas de TENNIS TUTOR funcionará mejor si coloca las pelotas hacia la parte delantera del lanzador, para que no se apilen directamente sobre el rotor.

Para repetir golpes regulares: apunte el TENNIS TUTOR en la dirección deseada.
Para los tiros aleatorios: coloque el lanzador de bolas de manera que el oscilador incorporado barra los lados derecho e izquierdo de la pista por igual.

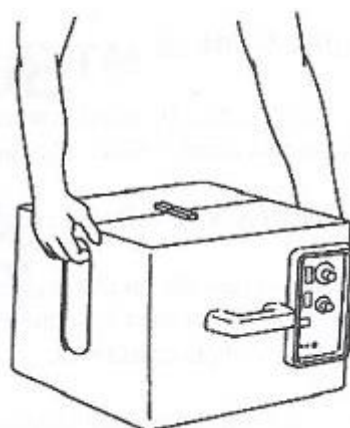
Coloque el interruptor de encendido en la posición "on" y ajuste la velocidad, el avance y la longitud de la bola para obtener los golpes deseados. Apague el lanzador de bolas durante 5 segundos para permitir que se active el retardo de inicio, luego vuelva a encenderlo (y el oscilador si lo desea), y póngase en la pista.



Transportar el Tennis Tutor :

Retire todas las bolas de la máquina lanzapelotas antes de transportarla.

Para transportar el Tennis Tutor, estire la barra de la máquina el final.



Mantenimiento :

El Tennis Tutor requiere un mantenimiento regular.

Limpie las ruedas cada 100 horas de trabajo.

Límpielo cuando no lo use.

No utilice productos químicos

No utilice aire comprimido

Almacenamiento: Guardar el Tennis Tutor en un lugar seco y limpio.

Cargue la batería antes de guardarla.

Para aumentar la vida útil de su máquina, es necesario un mantenimiento continuo. Por lo tanto, asegúrese de limpiar el interior de su lanzador de pelotas con frecuencia.

El polvo, la suciedad, etc. pueden interferir en el buen funcionamiento de las partes mecánicas y electrónicas.

Asegúrese de que la parte rugosa de las ruedas no sea demasiado suave. Si lo es, las pelotas no se lanzarán y la máquina se detendrá..

GARANTÍA

Duración de la garantía

Consulte las condiciones generales de venta de TENNISPRO DISTRIBUTION

Alcance de la garantía

La garantía cubre todos los defectos de material y de fabricación.

Se excluyen:

- Piezas cuyos números de serie han sido borrados, alterados o eliminados;
- Piezas dañadas como consecuencia de un accidente, una mala manipulación, un abuso, una negligencia, una modificación no autorizada del producto o el incumplimiento de las instrucciones del manual de usuario;
- Piezas dañadas como consecuencia de una reparación realizada por una persona no autorizada por TENNISPRO DISTRIBUTION
- Piezas dañadas durante el transporte (las reclamaciones deben hacerse al transportista).

Lo que TENNISPRO asume:

TENNISPRO se hace cargo de la mano de obra y de las piezas de cualquier intervención que entre en garantía. TENNISPRO también se hace cargo de los costes de devolución del lanzapelotas.

Cómo obtener una intervención de garantía :

Traiga o envíe la máquina en cuestión a nuestra dirección, a portes pagados.

Adjunte su nombre, dirección, número de teléfono, copia de la factura y una breve descripción del problema.

Si desea devolver su lanzador de bolas TUTOR que ya no está en garantía, nuestro servicio técnico reparará su producto.

Si tiene algún problema o pregunta sobre su máquina, póngase en contacto con nuestro departamento de servicio técnico en la siguiente dirección

info@tennispro.es

TENNISPRO DISTRIBUTION

11, Rue des Cigognes
67690 Entzheim

Tél : 911 983 547

TENNISPRO 
VUESTRO ESPECIALISTA TENIS



TENIS | PASIÓN | INNOVACIÓN

